U S

# 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 Date of Application:

2003年 4月16日

出 願 番 号 Application Number:

特願2003-112046

[ST. 10/C]:

[JP2003-112046]

出 願 人
Applicant(s):

NECビューテクノロジー株式会社

2003年10月16日

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office





【書類名】

特許願

【整理番号】

21120137

【提出日】

平成15年 4月16日

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

G02F 1/13

G02B 27/26

H04N 13/04

【発明者】

【住所又は居所】

東京都港区芝五丁目37番8号

NECビューテクノロジー株式会社内

【氏名】

中西 秀一

【発明者】

【住所又は居所】

東京都港区芝五丁目37番8号

NECビューテクノロジー株式会社内

【氏名】

加藤 厚志

【特許出願人】

【識別番号】

300016765

【氏名又は名称】

NECビューテクノロジー株式会社

【代理人】

【識別番号】

100084250

【弁理士】

【氏名又は名称】 丸山 隆夫

【電話番号】

03-3590-8902

【先の出願に基づく優先権主張】

【出願番号】

特願2002-324032

【出願日】

平成14年11月 7日

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 007250

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 0008450

【プルーフの要否】 要

## 【書類名】 明細書

【発明の名称】 液晶プロジェクタ

### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 偏光方向が90度相異なる第1の直線偏光光および第2の直線偏光光を交互に出射する照明系と、

前記照明系からの光を変調する液晶ディスプレイデバイスと、

前記液晶ディスプレイデバイスからの光の特定の偏光成分をフィルタリングする 偏光フィルターと、

前記偏光フィルターからの光を投射する投射光学系とを有することを特徴とする液晶プロジェクタ。

【請求項2】 偏光方向が90度相異なる第1の直線偏光光および第2の直線偏光光を交互に出射する照明系と、

前記照明系からの前記第1の直線偏光光および前記第2の直線偏光光を入射して それぞれの光を相異なる方向に分ける偏光ビームスプリッタと、

前記偏光ビームスプリッタによって分けられた前記第1の直線偏光光を変調する第1の反射型液晶ディスプレイデバイスと、

前記偏光ビームスプリッタによって分けられた前記第2の直線偏光光を変調する第2の反射型液晶ディスプレイデバイスと、

投射光学系とを有し、

前記偏光ビームスプリッタは、前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光および前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光を合成し、

前記投射光学系は前記偏光ビームスプリッタで合成された光を投射することを 特徴とする液晶プロジェクタ。

【請求項3】 前記液晶ディスプレイデバイスは、透過型または反射型であること特徴とする請求項1記載の液晶プロジェクタ。

【請求項4】 前記液晶ディスプレイデバイスが、強誘電性液晶材料を用いて構成されていることを特徴とする請求項1記載の液晶プロジェクタ。

【請求項5】 前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスおよび前記第2

の反射型液晶ディスプレイデバイスが、 強誘電性液晶材料を用いて構成されて いることを特徴とする請求項 2 記載の液晶プロジェクタ。

【請求項6】 前記照明系は、複数の発光素子からなる発光素子アレイと、 偏光変換素子アレイとを有し、

前記偏光変換素子アレイは、前記発光素子アレイのうちの一部の発光素子から発光した光を入射して前記第1の直線偏光光を出射し、 前記発光素子アレイのうちの残りの発光素子から発光した光を入射して前記第2の直線偏光光を出射する ことを特徴とする請求項1または2記載の液晶プロジェクタ。

【請求項7】 前記照明系は、前記発光素子アレイと前記偏光変換素子アレイとの組合わせを複数有することを特徴とする請求項6記載の液晶プロジェクタ

【請求項8】 1つまたは複数の前記発光素子アレイは、赤色発光素子と緑色発光素子と青色発光素子とを有することを特徴とする請求項6または7記載の液晶プロジェクタ。

【請求項9】 前記照明系が、

光源と、

前記光源からの光を2つの方向に交互に出射する出射光路切替え手段と、

前記光路切替え手段によって第1の方向に出射された光を直線偏光に変換する 第1の偏光統一手段と、

前記光路切替え手段によって第2の方向に出射された光を直線偏光に変換する 第2の偏光統一手段と、

前記第1の偏光統一手段からの光と前記第2の偏光統一手段からの光の光路を 一本化する合成光学系とを有し、

前記第1の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向と、前記第2の偏光 統一手段から出射される偏光光の偏光方向との、成す角が90度であることを特 徴とする請求項1または2記載の液晶プロジェクタ。

【請求項10】 前記光源は、赤色光と緑色光と青色光とを切替えて出射することを特徴とする請求項9記載の液晶プロジェクタ。

【請求項11】 前記出射光路切替え手段が、入射光が出射していく方向を

切替える可動ミラーを有することを特徴とする請求項9記載の液晶プロジェクタ。

【請求項12】 前記合成光学系が、前記第1の直線偏光光および前記第2 の直線偏光光を合成する偏光ビームコンバイナを有することを特徴とする請求項 9記載の液晶プロジェクタ。

【請求項13】 前記合成光学系が、入射光を切替える可動ミラーおよび複数の固定ミラーを有することを特徴とする請求項9記載の液晶プロジェクタ。

【請求項14】 前記照明系が、

光源と、

前記光源からの光を2つの方向に交互に出射する出射光路切替え手段と、

前記光路切替え手段によって第1の方向に出射された光を直線偏光に変換する 第1の偏光統一手段と、

前記光路切替え手段によって第2の方向に出射された光を直線偏光に変換する 第2の偏光統一手段と、

前記第1の偏光統一手段からの光と前記第2の偏光統一手段からの光の光路を 一本化する合成光学系とを有し、

前記出射光路切替え手段が、入射光が出射していく方向を切替える可動ミラー を有し、

前記合成光学系が、入射光を切替える可動ミラーおよび複数の固定ミラーを有し、

一個の可動ミラーが、前記出射光路切替え手段の前記可動ミラーと、前記合成 光学系の前記可動ミラーとを兼ね、

前記第1の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向と、前記第2の偏光 統一手段から出射される偏光光の偏光方向との、成す角が90度であることを特 徴とする請求項1または2記載の液晶プロジェクタ。

【請求項15】 前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスを左眼用映像信号で制御し、前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスを右眼用映像信号で制御することを特徴とする請求項2記載の液晶プロジェクタ。

【発明の詳細な説明】

[0001]

## 【発明の属する技術分野】

本発明は、空間光変調器として液晶ディスプレイデバイスを用いて画像を表示 する液晶プロジェクタに関する。

[00002]

## 【従来の技術】

ディスプレイデバイスに用いられる液晶としては、TN(Twisted Nematic)液晶や強誘電性液晶が良く知られている。TN液晶と強誘電性液晶のどちらのディスプレイデバイスにおいても、それらの偏光特性を利用して反射率(もしくは、透過率)が制御できるように構成されている。しかしながら、動作はお互いに異なっている。

## [0003]

TN液晶は連続的に反射率(もしくは、透過率)を制御できるが、強誘電性液晶においては、反射率(もしくは、透過率)は離散的で2状態(ON、OFF)しかない。従って、強誘電性液晶の場合、階調表現はパルス幅変調PWM(Pulse Width Modulation)によって行われる。つまり、ON状態とOFF状態の時間比率を制御することによって、階調を表現している。

#### [0004]

液晶ディスプレイデバイスで同じ画面を長時間表示すると、別の絵柄になっても以前の絵柄が残る、いわゆる、焼き付きと呼ばれる現象が現れる。この原因は、長時間同じ向きの電界が液晶セルにかかっている場合、液晶の中に含まれる不純物イオンが界面に偏るようになり、その偏在した不純物イオンが作る電界が液晶の動きを妨げることによると考えられる。

## [0005]

焼き付き現象を防止するため、液晶ディスプレイデバイスでは、液晶セルに印加する電界のある時間での平均がゼロになるように制御される。つまり、1枚の画像を表示すると、その次に必ずその逆の電界を印加するようにする。

#### [0006]

TN液晶の場合、偏光状態を制御するのは電界の絶対値であり、極性には関係

ないので、電界の極性を逆にしてもポジティブな(階調が正常な)画像を表示することになる。一方、強誘電性液晶の場合、偏光状態を制御するのは電界の極性なので、電界の極性を逆にするとネガティブな(階調が反転した)画像を表示することになる。 以下、特許文献を参照し、従来の技術を説明する。

### [0007]

## 【特許文献1】

特開2002-244211号公報

### 【特許文献2】

特開2001-174775号公報

## 【特許文献3】

特開平11-331879号公報

## 【特許文献4】

特許第2999952号公報(特開平9-138371号公報)

### 【特許文献5】

特開平11-281931号公報

#### 【特許文献6】

特開平5-257110号公報

#### [(8000)]

従来の液晶プロジェクタの第1例について、図19、20、および21を参照し、説明する。図19は、従来の液晶プロジェクタの第一例の光学上の構成を示す構成図である。例えば、特許文献1には、偏光変換素子を用いた画像投射装置が開示されている。まず、図19を参照し、従来の液晶プロジェクタの第一例の光学上の構成を説明する。この従来の液晶プロジェクタの第一例においては、液晶ディスプレイデバイスを1個使用した構成になっている。

#### [0009]

赤色直線偏光光源C11R、緑色直線偏光光源C11G、青色直線偏光光源C11Bから、それぞれ赤色、緑色、青色の直線偏光光が出射される。これらの直線偏光光の経路は色合成光学系C13によって一本化される。色合成光学系C13を通過した直線偏光光は、光束整形光学系C12によって整形され、液晶ディ

スプレイデバイスC2に入射される。

### [0010]

液晶ディスプレイデバイスC2は入射光の偏光状態を空間的に変調し、変調された光は偏光フィルターC3に入射される。偏光フィルターC3は入射光のうち、偏光方向が透過軸と同じ光のみ透過する。偏光フィルターC3を透過した光は、投射光学系C4を通して、画像光として図示されていないスクリーンに投射される。

#### [0011]

図20は、図19に示す直線偏光光源の光学上の構成を示す構成図である。発光素子C111より出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタC1121によってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光はミラーC1122によって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。偏光ビームスプリッタC1121から出射したP偏光光は1/2波長板C1123によって偏光方向を90度回転させられ、偏光ビームスプリッタC1121から出射したS偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子C111より出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイC112によってS偏光光に変換される。

#### [0012]

次に、図21を参照し、図19に示す液晶プロジェクタの制御について説明する。図21は、図19に示す従来の液晶プロジェクタの第一例の制御の状況を示すタイミングチャートである。

### [0013]

図21において、"R-S偏光"は光が赤色でS偏光であることを、"G-S偏光"は光が緑色でS偏光であることを、"B-S偏光"は光が青色でS偏光であることを、示している。また、"R-Pos"はポジティブな赤色画像を表示することを、"G-Pos"はポジティブな緑色画像を表示することを、"G-Neg"はネガティブな緑色画像を表示することを、"G-Neg"はネガティブな緑色画像を表示することを、"B-Pos"はポジティブな青色画像を表示することを、"B-Pos"はポジティブな青色画像を表示することを、"OF下"は光がないことを示している。

## [0014]

液晶ディスプレイデバイス C2 は映像信号に応じて、"R-Pos"、"G-Pos"、"B-Pos"、"R-Neg"、"G-Neg"、"B-Neg"、"B-Neg"、"B-Neg"、"B-Neg"、"B-Neg"、"B-S (最大"、"B-S (最大")、"B-S (最大"、"B-S (最大")、"B-S (最大"))、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大"))、"B-S (最大"))、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大"))、"B-S (最大")、"B-S (最大"))、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (最大")、"B-S (是大")、"B-S (是大")、"

## [0015]

以上のような構成により、強誘電性液晶のディスプレイデバイスにおいて、液 晶に印加する平均電界をゼロにし、焼き付き現象を防止することができる。

## [0016]

図19に示されるような、従来の強誘電性液晶の液晶プロジェクタの第一例に おいては、焼き付き現象を防止するために、図21に示されるように、半分の期 間は画像表示しないようにして、投射画像の明るさを犠牲にしているという問題 がある。

#### [0017]

次に、従来の液晶プロジェクタの第二例について、図22および図23を参照し、説明する。図22は、従来の液晶プロジェクタの第二例の光学上の構成を示す構成図である。この従来の液晶プロジェクタの第二例においては、液晶ディスプレイデバイスを2個使用した構成になっている。液晶ディスプレイデバイスを2個使用した従来例としては、例えば、特許文献2に記載されている。

#### [0018]

図22を参照し、従来の液晶プロジェクタの光学上の構成を説明する。白色光源111から出射された白色光は、色切替え手段112によって、この白色光が順次、赤色光、緑色光、青色光に変換される。更に、シャッタ113によって、光を透過させたり遮ったりさせる。

#### [0019]

偏光ビームスプリッタ102はP偏光光を直進させ、S偏光光の光路を90度

曲げる光学素子である。照明手段101から出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ102により、P偏光光およびS偏光光に分解され、それぞれ反射型液晶ディスプレイデバイス103および104に照射される。

## [0020]

反射型液晶ディスプレイデバイス103は偏光ビームスプリッタ102を通過したP偏光光を入射し、映像信号に応じて制御された割合のP偏光光とS偏光光を出射する。反射型液晶ディスプレイデバイス103より出射された光のうち、P偏光光は偏光ビームスプリッタ102を直進して投射光学系105へは向かわず、S偏光光は偏光ビームスプリッタ102で曲げられ投射光学系105へ向かう。

## [0021]

反射型液晶ディスプレイデバイス104は偏光ビームスプリッタ102を通過したS偏光光を入射し、映像信号に応じて制御された割合のP偏光光とS偏光光を出射する。反射型液晶ディスプレイデバイス104より出射された光のうち、P偏光光は偏光ビームスプリッタ102を直進して投射光学系105へ向かい、S偏光光は偏光ビームスプリッタ102で曲げられ投射光学系105へは向かわない。

#### [0022]

偏光ビームスプリッタ102を通過して投射光学系105に達した光は、画像 光として、図示されていないスクリーンに投射される。

### [0023]

次に、図22および図23を参照し、図22に示す液晶プロジェクタの制御について説明する。図23は、図22に示す液晶プロジェクタにおいて、強誘電性液晶ディスプレイデバイスを用いた場合の制御の状況を示すタイミングチャートである。

## [0024]

図23において、"R"は光が赤色であることを、"G"は光が緑色であることを、"B"は光が青色であることを示し、"OFF"は光がないことを示している。また、"R-P偏光"は光が赤色でP偏光光であることを、"R-S偏光

"は光が赤色でS偏光光であることを、"G-P偏光"は光が緑色でP偏光光であることを、"G-S偏光"は光が緑色でS偏光光であることを、"B-P偏光"は光が青色でP偏光光であることを、"B-S偏光"は光が青色でS偏光光であることを、P-P0 P0 P1 はポジティブな赤色画像を表示することを、"P-P0 P1 はポジティブな赤色画像を表示することを、"P-P0 P1 はポジティブな緑色画像を表示することを、"P-P0 P1 はポジティブな緑色画像を表示することを、"P-P1 はポジティブな緑色画像を表示することを、"P-P1 はポジティブな青色画像を表示することを、"P-P1 はポジティブな青色画像を表示することを、"P-P1 はポジティブな青色画像を表示することを示している。

#### [0025]

照明手段101から、R(赤色光)、OFF(光なし)、G(緑色光)、OFF (光なし)、B(青色光)、OFF (光なし)という性質の光が順番に出射される。照明手段101と反射型液晶ディスプレイデバイス103、104は映像信号に同期して制御される。

## [0026]

照明手段101から光が出射される期間に、反射型液晶ディスプレイデバイス103および104は映像信号に応じたポジティブな画像を表示するよう制御される。また、照明手段101から光が出射されない期間に、反射型液晶ディスプレイデバイス103および104は映像信号に応じたネガティブな画像を表示するよう制御される。従って、投射光学系105が出射するのは、反射型液晶ディスプレイデバイス103および104が表示するポジティブな画像光のみであり、ネガティブな画像が表示される期間は光は投射されない。

#### [0027]

以上のような構成により、強誘電性液晶のディスプレイデバイスにおいて、液晶に印加する平均電界をゼロにし、イオンの偏在を避け、焼き付き現象を防止することができる。図22に示されるような、従来の強誘電性液晶の液晶プロジェクタの第二例においても、第一例と同様に、焼き付き現象を防止するために、図23に示されるように、半分の期間は画像表示しないようにして、投射画像の明るさを犠牲にしているという問題がある。

### [0028]

液晶プロジェクタのアプリケーションとして、立体映像表示がある。立体映像 表示のためにはいくつかの方法がある。

### $\{0029\}$

互いに同じ方向の直線偏光である左眼用の画像と右眼用の画像を投射し、右眼の視線と左眼の視線を交互に遮るように働く液晶シャッタを有する眼鏡によって立体表示する方法が特許文献3記載の発明である立体画像プロジェクタおよび画像立体視用治具に開示されている。

## [0030]

また、互いに異なる方向の直線偏光である左眼用の画像と右眼用の画像を交互に投射し、偏光眼鏡によって光路を制限することによって立体表示する方法が特許文献4記載の発明である偏光メガネ式立体映像表示装置に開示されている。

### [0031]

また、互いに異なる方向の直線偏光である左眼用の画像と右眼用の画像を重ねて投射し、偏光眼鏡によって光路を制限することによって立体表示する方法が、特許文献5記載の発明であるプロジェクタおよび特許文献6記載の発明である投射型液晶表示装置に開示されている。

## [0032]

これらの立体映像表示に応用される液晶プロジェクタにおいては、ディスプレイデバイスがTN液晶でも強誘電性液晶でも使える。

#### [0033]

## 【発明が解決しようとする課題】

本発明は、上記問題点に鑑みてなされたものであり、強誘電性液晶の液晶プロジェクタにおける焼き付き現象を防止しながら、投射画像の明るい液晶プロジェクタを提供することを目的とする。さらに、偏光眼鏡や液晶シャッタ眼鏡を併用することによって、立体映像を表示することのできる液晶プロジェクタを提供することを目的とする。

#### [0034]

#### 【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために、請求項1記載の発明は、液晶プロジェクタにおいて、偏光方向が90度相異なる第1の直線偏光光および第2の直線偏光光を交互に出射する照明系と、前記照明系からの光を変調する液晶ディスプレイデバイスと、前記液晶ディスプレイデバイスからの光の特定の偏光成分をフィルタリングする偏光フィルターと、前記偏光フィルターからの光を投射する投射光学系とを有することを特徴としている。

### [0035]

請求項2記載の発明は、液晶プロジェクタにおいて、偏光方向が90度相異なる第1の直線偏光光および第2の直線偏光光を交互に出射する照明系と、前記照明系からの前記第1の直線偏光光および前記第2の直線偏光光を入射してそれぞれの光を相異なる方向に分ける偏光ビームスプリッタと、前記偏光ビームスプリッタによって分けられた前記第1の直線偏光光を変調する第1の反射型液晶ディスプレイデバイスと、前記偏光ビームスプリッタによって分けられた前記第2の直線偏光光を変調する第2の反射型液晶ディスプレイデバイスと、投射光学系とを有し、前記偏光ビームスプリッタは、前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光および前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光および前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光および前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスによって変調された光を合成し、前記投射光学系は前記偏光ビームスプリッタで合成された光を投射することを特徴としている。

#### [0036]

請求項3記載の発明は、請求項1記載の発明において、前記液晶ディスプレイ デバイスは、透過型または反射型であること特徴としている。

### [0037]

請求項4記載の発明は、請求項1記載の発明において、前記液晶ディスプレイ デバイスが、強誘電性液晶材料を用いて構成されていることを特徴としている。

#### [0038]

請求項5記載の発明は、請求項2記載の発明において、前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスおよび前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスが、強誘電性液晶材料を用いて構成されていることを特徴としている。

#### [0039]

請求項6記載の発明は、請求項1または2記載の発明において、前記照明系は、複数の発光素子からなる発光素子アレイと、偏光変換素子アレイとを有し、前記偏光変換素子アレイは、前記発光素子アレイのうちの一部の発光素子から発光した光を入射して前記第1の直線偏光光を出射し、前記発光素子アレイのうちの残りの発光素子から発光した光を入射して前記第2の直線偏光光を出射することを特徴としている。

### [0040]

請求項7記載の発明は、請求項6記載の発明において、前記照明系は、前記発 光素子アレイと前記偏光変換素子アレイとの組合わせを複数有することを特徴と している。

## [0041]

請求項8記載の発明は、請求項6または7記載の発明において、1つまたは複数の前記発光素子アレイは、赤色発光素子と緑色発光素子と青色発光素子とを有することを特徴とすしている。

## [0042]

請求項9記載の発明は、請求項1または2記載の発明において、前記照明系が、光源と、前記光源からの光を2つの方向に交互に出射する出射光路切替え手段と、前記光路切替え手段によって第1の方向に出射された光を直線偏光に変換する第1の偏光統一手段と、前記光路切替え手段によって第2の方向に出射された光を直線偏光に変換する第2の偏光統一手段と、前記第1の偏光統一手段からの光を前記第2の偏光統一手段からの光の光路を一本化する合成光学系とを有し、前記第1の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向と、前記第2の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向と、前記第2の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向との、成す角が90度であることを特徴としている。

#### [0043]

請求項10記載の発明は、請求項9記載の発明において、前記光源は、赤色光 と緑色光と青色光とを切替えて出射することを特徴としている。

#### [0044]

請求項11記載の発明は、請求項9記載の発明において、前記出射光路切替え

手段が、入射光が出射していく方向を切替える可動ミラーを有することを特徴としている。

## [0045]

請求項12記載の発明は、請求項9記載の発明において、前記合成光学系が、 前記第1の直線偏光光および前記第2の直線偏光光を合成する偏光ビームコンバ イナを有することを特徴としている。

### [0046]

請求項13記載の発明は、請求項9記載も発明において、前記合成光学系が、 入射光を切替える可動ミラーおよび複数の固定ミラーを有することを特徴として いる。

#### [0047]

請求項14記載の発明は、請求項1または2記載の発明において、前記照明系が、光源と、前記光源からの光を2つの方向に交互に出射する出射光路切替え手段と、前記光路切替え手段によって第1の方向に出射された光を直線偏光に変換する第1の偏光統一手段と、前記光路切替え手段によって第2の方向に出射された光を直線偏光に変換する第2の偏光統一手段と、前記第1の偏光統一手段からの光と前記第2の偏光統一手段からの光の光路を一本化する合成光学系とを有し、前記出射光路切替え手段が、入射光が出射していく方向を切替える可動ミラーを有し、前記合成光学系が、入射光を切替える可動ミラーおよび複数の固定ミラーを有し、一個の可動ミラーが、前記出射光路切替え手段の前記可動ミラーと、前記合成光学系の前記可動ミラーとを兼ね、前記第1の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向と、前記第2の偏光統一手段から出射される偏光光の偏光方向との、成す角が90度であることを特徴としている。

## [0048]

請求項15記載の発明は、請求項2記載の発明において、前記第1の反射型液晶ディスプレイデバイスを左眼用映像信号で制御し、前記第2の反射型液晶ディスプレイデバイスを右眼用映像信号で制御することを特徴としている。

#### [0049]

## 【発明の実施の形態】

以下、添付図面を参照し、本発明の実施形態を詳細に説明する。

## [0050]

まず、添付図面を参照し、本発明の第一実施形態を詳細に説明する。図1は、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の光学上の構成を示す構成図である。図1を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の光学上の構成を説明する。第一実施形態では、液晶ディスプレイデバイスを1個使用している。

#### [0051]

図1において、図1 (a) は、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の光学上の構成が示されている。図1 (b) から (e) までは、偏光の様子を示している。

#### [0052]

照明系1001は偏光方向が互いに90度異なる直線偏光光を時間的に交互に 出射する。なお、照明系1001については後で詳細に説明する。

#### (0053)

照明系1001から出射された直線偏光光は、液晶ディスプレイデバイス1002によって画素ごとに偏光状態について変調され、更に、偏光フィルター1003によって特定の偏光成分がフィルタリングされて画像光となる。

#### (0054)

偏光フィルター1003から出射された画像光は、投射光学系1004によって、図示されないスクリーンに投射される。

#### [0055]

次に、偏光状態について説明する。図1において、x軸、y軸、z軸による直交座標系を考え、照明系1001から投射光学系1004まで主光線はz軸に平行であるとし、偏光方向はx-y平面上でx軸との成す角で表すこととする。また、照明系1001から出射される2種類の直線偏光の偏光方向は、x-y平面上でx軸と成す角がそれぞれ0度、90度であるとする。偏光フィルター1003は、x軸と成す角が0度である偏光成分は通過させないように配置される。

#### [0056]

強誘電性液晶のディスプレイデバイスは、画素毎に液晶の光学軸の角度を切替

えできる1/2波長板として作用する。強誘電性液晶における液晶の状態は2つあり、正電界、負電界を印加して生じる状態を、ここでは、それぞれ、P状態、N状態と呼ぶことにする。N状態では、液晶の光学軸とx軸との成す角が0度(もしくは、90度)であり、P状態では、液晶の光学軸とx軸との成す角が45度である。なお、液晶の光学軸の変化角度が45度でない場合は、位相差板を用いて45度に調整することが可能である。

### [0057]

N状態のとき、入射直線偏光光の偏光方向が0度、90度の場合、入射光の偏光方向が光学軸と平行もしくは垂直なので、偏光方向は変化させずに、それぞれ0度、90度の直線偏光光を出射する。P状態のとき、入射直線偏光光の偏光方向が0度、90度の場合、入射光の偏光方向が光学軸と45度の角度を成すので、偏光方向を90度変化させ、それぞれ90度、0度の直線偏光光を出射する。

### [0058]

図1 (b) は、入射直線偏光光の偏光方向が0度、液晶の状態がP状態の場合を示す。この場合、偏光方向は90度に変えられ、光は偏光フィルター1003を通過する。

#### [0059]

図1 (c)は、入射直線偏光光の偏光方向が0度、液晶の状態がN状態の場合を示す。この場合、偏光方向は0度のまま変わらず、光は偏光フィルター1003を通過しない。

#### [0060]

図1 (d)は、入射直線偏光光の偏光方向が90度、液晶の状態がN状態の場合を示す。この場合、偏光方向は90度のまま変わらず、光は偏光フィルター1003を通過する。

#### $[0\ 0\ 6\ 1]$

図1 (e) は、入射直線偏光光の偏光方向が90度、液晶の状態がP状態の場合を示す。この場合、偏光方向は0度に変えられ、光は偏光フィルター1003を通過しない。

## [0062]

つまり、入射直線偏光光の偏光方向が0度の場合、P状態は明状態を、N状態は暗状態を表す。一方、入射直線偏光光の偏光方向が90度の場合、P状態は暗状態を、N状態は明状態を表す。

### [0063]

次に、液晶ディスプレイデバイス1002が、TN液晶のものである場合において説明する。TN液晶において、電界を印加しないときの状態をN状態、最大電界を印加したときの状態をP状態と呼ぶことにする。すると、前述の強誘電性液晶の場合の説明が当てはまる。但し、階調表現の制御方法が互いに異なる。

## [0064]

TN液晶の場合は、印加電界の絶対値によって、P状態とN状態の中間状態を 制御し、出射光における90度の偏光成分の光量的割合を変化させる。

## [0065]

強誘電性液晶の場合、階調表現の制御は、印加電界の極性の時間的割合を制御することによって、つまり、パルス幅変調によって行う。すると、P状態とN状態の時間的割合が変化し、液晶ディスプレイデバイス1002の出射光における90度の偏光成分の時間的割合が変化し、偏光フィルター1003を通過する光量の時間平均値が変化し、故に、階調レベルが変化する。

#### $[0\ 0\ 6\ 6]$

以上のことから、液晶ディスプレイデバイス1002をポジティブな(階調が正常な)画像を表示するように制御するときには、照明系1001から出射する直線偏光光の偏光方向を0度とし、液晶ディスプレイデバイス1002をネガティブな(階調が反転した)画像を表示するように制御するときには、照明系1001から出射する直線偏光光の偏光方向を90度とすると、いずれの場合も、投射画像を ポジティブな(階調が正常な)画像にすることができる。

#### [0067]

次に、図2を参照し、図1に示す本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の 制御について説明する。図2は、図1に示す本発明の液晶プロジェクタの第一実 施形態の制御の状況を示すタイミングチャートである。

#### [0068]

図2において、"R-P偏光"は光が赤色でP偏光であることを、"R-S偏光"は光が赤色でS偏光であることを、"G-P偏光"は光が緑色でP偏光であることを、"G-S偏光"は光が緑色でS偏光であることを、"B-P偏光"は光が青色でP偏光であることを、"B-S偏光"は光が青色でS偏光であることを、示している。

### [0069]

また、"R-Pos"はポジティブな赤色画像を表示することを、"R-Neg"はネガティブな赤色画像を表示することを、"G-Pos"はポジティブな緑色画像を表示することを、"G-Neg"はネガティブな緑色画像を表示することを、"B-Pos"はポジティブな青色画像を表示することを、"B-Neg"はネガティブな青色画像を表示することを、ホしている。なお、照明系1001からの出射されるS偏光光、P偏光光の偏光方向は、図1におけるx-y平面上でx軸と成す角がそれぞれ0度、y0度であるとする。

#### [0070]

照明系1001はS偏光光とP偏光光を時間的に交互に出射する。照明系1001と液晶ディスプレイデバイス1002は映像信号に同期して制御される。照明系1001からS偏光光(0度)が出射される期間には、液晶ディスプレイデバイス1002を映像信号に応じてポジティブな画像を表示するよう制御する。このとき、前述のように、投射画像はポジティブな画像となる。

#### [0071]

照明系1001からP偏光光(90度)が出射される期間には、液晶ディスプレイデバイス1002を映像信号に応じてネガティブな画像を表示するよう制御する。このとき、前述のように、投射画像はポジティブな画像となる。

#### [0072]

従って、液晶ディスプレイデバイス1002をポジティブな画像とネガティブな画像を交互に表示するように制御することによって、液晶に印加する平均電界をゼロにし、焼き付き現象を防止する一方で、それに同期して、照明系1001から出射する直線偏光光の偏光方向を切替えることによって、常にポジティブな画像を投射することができる。

## [0073]

また、照明系1001は赤色光、緑色光、青色光を順次出射し、それに同期して、液晶ディスプレイデバイス2は赤色画像、緑色画像、青色画像を順次表示する。これにより、投射画像がカラー画像として認識される。

#### [0074]

次に、図3を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態における照明系の光学上の構成について説明する。図3は、図1に示す照明系1001の光学上の構成の第一例を示す構成図である。

#### [0075]

照明系1001は直線偏光光源1011と光東整形光学系1012とからなる。直線偏光光源1011は複数の発光素子1111からなる発光素子アレイと偏光変換素子アレイ1112とからなる。複数の発光素子1111および偏光変換素子アレイ1112は2次元的に配置されうる。また、複数の発光素子1111として赤色、緑色、青色の発光素子を用いる。

### [0076]

直線偏光光源1011は偏光方向が互いに90度異なる直線偏光光(P偏光光 およびS偏光光)を時間的に交互に出射する。なお、直線偏光光源1011については後で詳細に説明する。直線偏光光源1011から出射された直線偏光光は、光束整形光学系1012によって、後段の液晶ディスプレイデバイス1002を照明するのに適したように整形される。

#### [0077]

つまり、光東整形光学系1012は、液晶ディスプレイデバイス1002に入 射する光東を、液晶ディスプレイデバイス1002と同様の形状とサイズにする 、 照度および色分布を均一にする、といった役割をもつ。

## [0078]

光束整形光学系1012は、インテグレータや各種レンズで構成され、公知の技術であり、例えば、特開2001-343706号公報に記載されている。

#### [0079]

次に、図4を参照し、本発明の第一実施形態における直線偏光光源の光学上の

構成について説明する。図4は、図3に示す直線偏光光源1011の光学上の構成の第一例を示す構成図である。図4(a)はS偏光光を出射する場合について説明する図であり、図4(b)はP偏光光を出射する場合について説明する図である。

#### [0080]

まず、図4 (a) を参照し、S偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Aより出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ1121AによってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光は偏光ビームスプリッタ1121Bによって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。偏光ビームスプリッタ1121Aから出射したP偏光光は、1/2波長板1123Aによって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121Aから出射したS偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子1111Aより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってS偏光光に変換される。

### [0081]

次に、図4(b)を参照し、P偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ1121BによってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光は偏光ビームスプリッタ1121Cによって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。更に、このS偏光光は、1/2波長板1123Bによって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121Bから出射したP偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってP偏光光に変換される。

### [0082]

以上のことから、図4に示す直線偏光光源1011は、発光素子1111Aを 発光させることにより、S偏光光を出射することができ、また、発光素子111 1Bを発光させることにより、P偏光光を出射することができる。

#### [0083]

なお、図4における直線偏光光源1011は、S偏光光およびP偏光光を交互 に出射するための最小単位を示したものであり、発光素子を増やすことができる 。発光素子1111A、1111B、偏光ビームスプリッタ1121A、112 1B、1/2波長板1123Aの要素を1ブロックとして、複数連結し、偏光ビームスプリッタ1121C、1/2波長板1123Bの要素で構成されるブロックで終端する。なお、偏光ビームスプリッタ1121Cは、ミラーに置換えてもよい。

#### [0084]

このようにして、1次元的に発光素子を増やすことができる。こうして1次元的に連結した光源ブロックを、2次元的に並べて、直線偏光光源1011を更に大きくできる。

#### [0085]

以上のような構成により、強誘電性液晶を用いた液晶プロジェクタにおいて、 液晶に印加する平均電界をゼロにし、焼き付き現象を防止しながら、従来表示で きなかったネガティブ画像をポジティブ画像に変換して表示できるようにしたた めに、投射画像を明るくできる。

## [0086]

次に、図5を参照し、本発明の第一実施形態における直線偏光光源の第二例について説明する。図5は、図3に示す直線偏光光源1011の光学上の構成の第二例を示す構成図である。図5(a)はP偏光光を出射する場合について説明する図であり、図5(b)はS偏光光を出射する場合について説明する図である。

## [0087]

まず、図5(a)を参照し、P偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Aより出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ1121AによってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光は偏光ビームスプリッタ1121Bによって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。更に、このS偏光光は、1/2波長板1123によって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121Aから出射したP偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子1111Aより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってP偏光光に変換される。

## [0088]

次に、図5(b)を参照し、S偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ1121BによってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光は偏光ビームスプリッタ1121Cによって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。偏光ビームスプリッタ1121Aから出射したP偏光光は、1/2波長板1123によって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121Bから出射したS偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってS偏光光に変換される。

## [0089]

以上のことから、図5に示す直線偏光光源1011は、発光素子1111Aを 発光させることにより、P偏光光を出射することができ、また、発光素子111 1Bを発光させることにより、S偏光光を出射することができる。

#### [0090]

なお、図5における直線偏光光源1011は、S偏光光およびP偏光光を交互に出射するための最小単位を示したものであり、発光素子を増やすことができる。発光素子1111A、1111B、偏光ビームスプリッタ1121A、1121B、1/2波長板1123の要素を1ブロックとして、複数連結し、偏光ビームスプリッタ1121Cの要素で構成されるブロックで終端する。なお、偏光ビームスプリッタ1121Cは、ミラーに置換えてもよい。

#### (0091)

このようにして、1次元的に発光素子を増やすことができる。こうして1次元的に連結した光源ブロックを、2次元的に並べて、直線偏光光源1011を更に大きくできる。

## [0092]

次に、図6を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態おける直線偏光光源の第三例について説明する。図6は、図3に示す直線偏光光源1011の光学上の構成の第三例を示す構成図である。図6(a)はP偏光光を出射する場合について説明する図であり、図6(b)はS偏光光を出射する場合について説明する図である。

## [0093]

まず、図6 (a)を参照し、P偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Aより出射された無偏光光は、ミラー1122Aによって光路を曲げられ、更に、偏光ビームスプリッタ1121によってP偏光光とS偏光光に分離される。このP偏光光はミラー1122Bによって光路を曲げられ、S偏光光と平行にさせられる。偏光ビームスプリッタ1121から出射したS偏光光は、1/2波長板1123によって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121から出射したP偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子111Aより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってP偏光光に変換される。

## [0094]

次に、図6(b)を参照し、S偏光光を出射する場合について説明する。発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光ビームスプリッタ1121によってP偏光光とS偏光光に分離される。このS偏光光はミラー1122Bによって光路を曲げられ、P偏光光と平行にさせられる。偏光ビームスプリッタ1121から出射したP偏光光は、1/2波長板1123によって偏光方向を90度変化させられ、偏光ビームスプリッタ1121から出射したS偏光光と偏光方向を同じにされる。つまり、発光素子1111Bより出射された無偏光光は、偏光変換素子アレイ1112によってS偏光光に変換される。

### [0095]

以上のことから、図6に示す直線偏光光源1011は、発光素子1111Aを 発光させることにより、P偏光光を出射することができ、また、発光素子111 1Bを発光させることにより、S偏光光を出射することができる。

#### (0096)

なお、図6における直線偏光光源1011は、S偏光光およびP偏光光を交互に出射するための最小単位を示したものであり、発光素子を増やすことができる。発光素子1111A、1111B、偏光ビームスプリッタ1121、ミラー1122A、1/2波長板1123の要素を1ブロックとして、複数連結し、ミラー1122Bの要素で終端する。このようにして、1次元的に発光素子を増やす

ことができる。こうして1次元的に連結した光源ブロックを、2次元的に並べて、直線偏光光源1011を更に大きくできる。

### [0097]

次に、図7を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態における照明系の第二例について説明する。図7は、図1に示す照明系1001の光学上の構成の第二例を示す構成図である。

### [0098]

図7に示すように、照明系1001Bは、直線偏光光源1011R、1011 G、1011B、色合成光学系1013、光束整形光学系1012Bにより構成される。

#### [0099]

直線偏光光源1011R、1011G、1011Bは、複数の発光素子と偏光変換素子アレイとからなり、前述した図3における直線偏光光源1011と同様の構造である。但し、直線偏光光源1011R、1011G、1011Bは、それぞれ赤色、緑色、青色の発光素子を用いる。

### [0100]

直線偏光光源1011R、1011G、1011Bのそれぞれが、偏光方向が 互いに90度異なる直線偏光光を時間的に交互に出射する。色合成光学系101 3は直線偏光光源1011R、1011G、1011Bのそれぞれから出射され た赤色、緑色、青色の光の経路を一本化し、光束整形光学系1012Bに入射す る。

## [0101]

光束整形光学系1012Bは、入射光を後段の液晶ディスプレイデバイス1002を照明するのに適したように整形する。色合成光学系1013は、ダイクロイックプリズムやダイクロイックミラーなどで構成でき、公知の技術である。光束整形光学系1012Bは、インテグレータや各種レンズで構成することができ、公知の技術である。

## [0102]

次に、図8を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の別の例につ

いて説明する。図8は、本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の別の例の光 学上の構成を示す構成図である。

#### [0103]

図8に示す本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の別の例は、照明系1001、液晶ディスプレイデバイス1002B、偏光フィルター1003、投射光学系1004からなり、図1に示す本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態とは、液晶ディスプレイデバイスが異なっており、1002Bになっている。その他構成は同様であり、各構成要素の動作は前述と同様である。

#### [0104]

すなわち、図1の第一実施形態における液晶ディスプレイデバイス1002は 透過型であり、図8の第一実施形態の別の例における液晶ディスプレイデバイス 1002Bは反射型である。すなわち、本発明の第一実施形態においては、透過 型または反射型のどちらの液晶ディスプレイデバイスも使用することが可能であ る。

#### [0105]

以上の説明では、 液晶ディスプレイデバイスを1個用いて、 赤色画像、緑色画像、青色画像を順次投射してカラー表示する例について説明したが、液晶ディスプレイデバイスを3個用いて、赤色画像、緑色画像、青色画像をダイクロイックミラーやダイクロイックプリズムによって合成してカラー表示する場合にも本発明は適用でき得ることは明らかである。

#### [0106]

次に、本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態を詳細に説明する。図9は、本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態の光学上の構成を示す構成図である。図9を参照し、本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態の光学上の構成を説明する。

#### [0107]

偏光ビームスプリッタ2はP偏光光を直進させ、S偏光光の光路を90度曲げる光学素子である。以降の説明において、P偏光、S偏光とはそれぞれ偏光ビームスプリッタ2においてP偏光光、S偏光光となる直線偏光光の振動方向を示す

[0108]

照明手段1 (照明系) は電界の振動方向が互いに90度異なる直線偏光光 (P 偏光光およびS偏光光) の光を時間的に交互に出射し、その光を偏光ビームスプリッタ2に入射させる。なお、照明手段1については後で詳細に説明する。

[0109]

反射型液晶ディスプレイデバイス3は偏光ビームスプリッタ2を通過したP偏光光を入射し、映像信号に応じて制御された割合のP偏光光とS偏光光を出射する。反射型液晶ディスプレイデバイス3より出射された光のうち、P偏光光は偏光ビームスプリッタ2を直進して投射光学系5へは向かわず、S偏光光は偏光ビームスプリッタ2で曲げられ投射光学系5へ向かう。つまり、反射型液晶ディスプレイデバイス3はP偏光光を変調して、S偏光光を画像光として出射する。

[0110]

反射型液晶ディスプレイデバイス4は偏光ビームスプリッタ2を通過したS偏光光を入射し、映像信号に応じて制御された割合のP偏光光とS偏光光を出射する。反射型液晶ディスプレイデバイス4より出射された光のうち、P偏光光は偏光ビームスプリッタ2を直進して投射光学系5へ向かい、S偏光光は偏光ビームスプリッタ2で曲げられ投射光学系5へは向かわない。つまり、反射型液晶ディスプレイデバイス4はS偏光光を変調して、P偏光光を画像光として出射する。

[0111]

偏光ビームスプリッタ2を通過して投射光学系5に達した光は、画像光として、図示されていないスクリーンに投射される。

 $\{0\ 1\ 1\ 2\}$ 

次に、図10を参照し、図9に示す液晶プロジェクタの第二実施形態の制御について説明する。図10は、図9に示す本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態の制御の状況を示すタイミングチャートである。

[0113]

図10において、"R-P偏光"は光が赤色でP偏光光であることを、"R-S偏光"は光が赤色でS偏光光であることを、"G-P偏光"は光が緑色でP偏

光光であることを、 "G-S偏光"は光が緑色でS偏光光であることを、 "B-P偏光"は光が青色でP偏光光であることを、 "B-S偏光"は光が青色でS偏光光であることを、 "OFF"は光がないことを、 光光であることを、 "OFF"は光がないことを、 示している。また、 "R-Pos"はポジティブな赤色画像を表示することを、 "G-Pos"はポジティブな緑色画像を表示することを、 "G-Neg"はネガティブな緑色画像を表示することを、 "G-Neg"はネガティブな緑色画像を表示することを、 "B-Neg"はネガティブな青色画像を表示することを示している。

## [0114]

照明手段1はP偏光光とS偏光光を時間的に交互に出射する。照明手段1と反射型液晶ディスプレイデバイス3、4は映像信号に同期して制御される。

### [0115]

照明手段1からP偏光光が出射される期間に、反射型液晶ディスプレイデバイス3は映像信号に応じたポジティブな画像を表示し、反射型液晶ディスプレイデバイス4は映像信号に応じたネガティブな画像を表示するよう制御される。

#### [0116]

照明手段1からS偏光光が出射される期間に、反射型液晶ディスプレイデバイス3は映像信号に応じたネガティブな画像を表示し、反射型液晶ディスプレイデバイス4は映像信号に応じたポジティブな画像を表示するよう制御される。

## (0117)

照明手段1からの光のうち、反射型液晶ディスプレイデバイス3に入射されるのはP偏光光のみであり、反射型液晶ディスプレイデバイス4に入射されるのはS偏光光のみである。

## [0118]

従って、投射光学系5が出射するのは、反射型液晶ディスプレイデバイス3および4が表示するポジティブな画像光のみであり、ネガティブな画像光は投射されない。

#### [0119]

以上のような構成により、液晶に印加する平均電界をゼロにし、イオンの偏在

を避け、焼き付き現象を防止することができ、しかも、画像を暗くすることがない。

## [0120]

また、照明手段1は赤色光、緑色光、青色光を順次出射し、それに同期して、 反射型液晶ディスプレイデバイス3および4は赤色画像、緑色画像、青色画像を 順次表示する。これにより、投射画像がカラー画像として認識される。

#### [0121]

図11は、図9に示す照明手段1の光学上の構成を示す構成図である。図11 を参照し、本発明の第二実施形態における照明手段1の光学上の構成について説明する。

#### [0122]

光源10より出射された光は、出射光路切替え手段20により、P偏光統一手段31へ向かう方向か、S偏光統一手段32に向かう方向かに進行方向が切替えられる。P偏光統一手段31に入射した無偏光の光はP偏光光に揃えられる。S偏光統一手段32に入射した無偏光の光はS偏光光に揃えられる。

### [0123]

合成光学系40は、P偏光統一手段31からのP偏光光およびS偏光統一手段32からのS偏光光を入射し、P偏光光およびS偏光光を同一光路に出射する。P偏光統一手段31およびS偏光統一手段32は、特開平6-289387号公報に記載の発明である照明光学系及び投射型表示装置に開示されているものが使用できる。

## [0124]

次に、照明手段1における個々の構成ブロックについて説明する。光源10は、白色光源11と色切替え手段12とを有する。白色光源11より出射された白色光は、色切替え手段12によって、赤色光、緑色光、青色光に順次変換される。色切替え手段12は、カラーホイールを用いて構成することができる。

#### [0125]

図12は、色切替え手段12に用いられるカラーホイールの構造図である。カラーホイールは、波長選択性のある複数の領域(FR、FG、FB)を有する円

板を回転させ、光が通過する領域を切替えることによって、色を切替える。

[0126]

図11を参照し、出射光路切替え手段20および合成光学系40の構成を詳細に説明する。出射光路切替え手段20は、ミラーの角度を制御できる傾斜式可動ミラー21によって構成できる。

[0127]

合成光学系40は、偏光ビームコンバイナ43と、固定ミラー41および42とで構成できる。偏光ビームコンバイナ43はP偏光光を直進させ、S偏光光の光路を90度曲げる光学素子である。偏光ビームコンバイナ43は、P偏光統一手段31からのP偏光光を固定ミラー41によって入射して直進させ、S偏光統一手段32からのS偏光光を固定ミラー42によって入射して光路を90度曲げ、P偏光光およびS偏光光を同一光路に出射する。

[0128]

図13は、図11に示す照明手段1の制御の状況を示すタイミングチャートである。図13を参照し、図11に示す照明手段1の制御について説明する。

[0129]

図13において、"R"は光が赤色であることを、"G"は光が緑色であることを、"B"は光が青色であることを、"反射"は反射によって光路が曲げられることを、"透過"は光が直進することを、"ON"は光があることを、"OFF"は光がないことを、示している。また、"R-P偏光"は光が赤色でP偏光光であることを、"G-P偏光"は光が緑色でP偏光光であることを、"G-S偏光"は光が緑色でS偏光光であることを、"G-S偏光"は光が緑色でS偏光光であることを、"B-P偏光"は光が青色でP偏光光であることを、"B-S偏光"は光が青色でS偏光光であることを、"B-S偏光"は光が青色でS偏光光であることを、示している。

[0130]

光源10は赤色光、緑色光、青色光を順次出射する。出射光路切替え手段20 は、入射光を反射させたり透過させたりして、光路を切替える。光源10と出射 光路切替え手段20は映像信号に同期して制御される。

[0131]

P偏光統一手段31は、出射光路切替え手段20で反射した光を入射し、P偏光光に統一する。S偏光統一手段32は、出射光路切替え手段20で透過した光を入射し、S偏光光に統一する。P偏光統一手段31とS偏光統一手段32とには光が交互に入射されるので、照明手段1からはP偏光光とS偏光光とが交互に出射される。

## [0132]

次に、図面を参照し、出射光路切替え手段の別の実施の形態について説明する。図14は、出射光路切替え手段20Bの光学上の構成を示す構成図である。図11における出射光路切替え手段20は、図14に示す出射光路切替え手段20Bに置換えることができる。

## [0133]

出射光路切替え手段20Bは、回転式可動ミラー22を用いて構成することができる。図15は、回転式可動ミラー22の構造を示す構造図である。回転式可動ミラー22は、光を透過する領域ATと反射する領域ARを有する円板を回転させることによって、入射光を反射させたり透過させたりして、光路を切替える。

#### [0134]

次に、図面を参照し、合成光学系の別の実施の形態について説明する。図16 は、合成光学系40Bの光学上の構成を示す構成図である。図11における合成 光学系40は図16に示す合成光学系40Bに置換えることができる。

## [0135]

合成光学系40Bは、回転式可動ミラー44と、固定ミラー41および42とで構成することができる。回転式可動ミラー44は、前述した出射光路切替え手段20Bに使用した図15に示す回転式可動ミラー22を用いて構成することができる。すなわち、回転式可動ミラー44は、光を透過する領域ATと反射する領域ARを有する円板を回転させることによって、入射光路を切替えて、光路を統一化する。

#### [0136]

次に、図面を参照し、合成光学系40Bを用いた照明手段の制御について説明

する。図17は、図16に示す合成光学系40Bを用いた照明手段の制御の状況を示すタイミングチャートである。

### [0137]

図17の中における "R"、"G"、"B"などの表示は、前述の図13の中における表示と同様の意味を示す。

## [0138]

光源10は赤色光、緑色光、青色光を順次出射する。出射光路切替え手段20は、入射光を反射させたり透過させたりして、光路を切替える。光源10と出射 光路切替え手段20は映像信号に同期して制御される。

## [0139]

P偏光統一手段31は、出射光路切替え手段20で反射した光を入射し、P偏光光に統一する。S偏光統一手段32は、出射光路切替え手段20で透過した光を入射し、S偏光光に統一する。

### [0140]

合成光学系40Bの回転式可動ミラー44は、出射光路切替え手段20と同期 して制御され、出射光路切替え手段20が反射の時、回転式可動ミラー44は透 過とし、出射光路切替え手段20が透過の時、回転式可動ミラー44は反射とす る。

#### (0141)

P偏光統一手段31とS偏光統一手段32とには光が交互に入射されるので、 照明手段1からはP偏光光とS偏光光とが交互に出射される。

#### [0142]

図17に示すように、出射光路切替え手段20と回転式可動ミラー44とは反射と透過のタイミングが逆である。従って、出射光路切替え手段20Bにおける回転式可動ミラー22と合成光学系40Bにおける回転式可動ミラー44とを一体化することが可能である。

#### $[0 \ 1 \ 4 \ 3]$

次に、図面を参照し、照明手段の別の実施の形態について説明する。図18は 、照明手段1Bの光学上の構成を示す構成図である。図11における照明手段1 を図18に示す照明手段1Bに置換えることができる。回転式可動ミラー23は、回転式可動ミラー22および回転式可動ミラー44の役割を兼ね、回転式可動ミラー23の構造は、図15に示した回転式可動ミラー22と同様の構造である

#### [0144]

以上の説明では、赤色画像、緑色画像、青色画像を順次投射してカラー表示する例について説明したが、赤色画像、緑色画像、青色画像をダイクロイックミラーやダイクロイックプリズムによって合成してカラー表示する場合にも本発明は 適用でき得ることは明らかである。

#### [0145]

以上説明したように、本発明の第二実施形態による液晶プロジェクタにおいては、S偏光光の画像光とP偏光光の画像光が交互に出射される。また、S偏光光の画像光を作るのは反射型液晶ディスプレイデバイス3であり、P偏光光の画像光を作るのは反射型液晶ディスプレイデバイス4である。従って、本発明の第二実施形態の液晶プロジェクタを用いて立体映像を表示することが容易である。

### [0146]

本発明の第二実施形態の液晶プロジェクタで立体映像を表示する方法について説明する。本発明の第二実施形態の液晶プロジェクタに両眼視差を考慮した左眼用映像信号と右眼用映像信号を入力し、反射型液晶ディスプレイデバイス3で左眼用の画像を作り、反射型液晶ディスプレイデバイス4で右眼用の画像を作り、スクリーンに画像を投射する。このスクリーンに投射された画像を、左眼側がP偏光光を遮る偏光素子で、右眼側がS偏光光を遮る偏光素子からなる偏光眼鏡を通して見る。これにより、P偏光光の右眼用画像は左眼に入らず、S偏光光の左眼用画像は右眼に入らないため、両眼視差によって立体認識することができる。

#### [0147]

次に、別の立体映像を表示する方法について説明する。本発明の液晶プロジェクタに両眼視差を考慮した左眼用映像信号と右眼用映像信号を入力し、反射型液晶ディスプレイデバイス3で左眼用の画像を作り、反射型液晶ディスプレイデバイス4で右眼用の画像を作り、スクリーンに画像を投射する。

## [0148]

このスクリーンに投射された画像を、右眼の視線と左眼の視線を交互に遮るシャッタ眼鏡を通して見る。液晶プロジェクタより投射される左右眼用の画像の切替えとシャッタ眼鏡の左右眼のシャッタとを同期させることにより、右眼用画像は左眼に入らず、左眼用画像は右眼に入らないようにでき、両眼視差によって立体認識することができる。この際に用いるシャッタ眼鏡は、偏光を制御する液晶シャッタ方式でも、偏光によらない機械的なシャッタ方式でもよい。

### [0149]

偏光によらないシャッタ方式を用いる場合は、偏光状態は立体映像表示には関係ないので、偏光ビームスプリッタ2より後ろの光路に1/4波長板を挿入してもよい。これにより、直線偏光は円偏光になるので、スクリーンなどの偏光依存性の影響を低減し、映像品質を良くすることができる。

### [0150]

なお、以上のような立体映像表示のために用いる液晶プロジェクタの場合、液晶ディスプレイデバイスはTN液晶であっても強誘電性液晶であってもよい。

## [0151]

また、本発明の第一実施形態において、照明系1001や1001Bの替わりに、本発明の第二実施形態で述べた照明手段1や1Bを用いることができる。

#### [0152]

さらに、本発明の第二実施形態において、照明手段1や1Bの替わりに、本発明の第一実施形態で述べた照明系1001や1001Bを用いることができる。

#### $[0 \ 1 \ 5 \ 3]$

なお、上述した実施形態は本発明の好適な実施の形態であり、これに限定されるものではなく、本発明の要旨を逸脱しない範囲内において種々変形実施が可能である。

#### [0154]

## 【発明の効果】

以上、説明したように、本発明の第一実施形態によれば、本発明の液晶プロジェクタは、次のような効果を奏する。

## [0155]

すなわち、強誘電性液晶を用いた本発明の液晶プロジェクタにおいて、投射画像の明るさを犠牲にすることなく、焼き付き現象を防止できる。その理由は、液晶ディスプレイデバイスをポジティブな画像とネガティブな画像を交互に表示するように制御することによって、液晶に印加する平均電界をゼロにし、焼き付き現象を防止する一方で、それに同期して、液晶ディスプレイデバイスを照明する直線偏光光の偏光方向を切替えることによって、従来表示できなかったネガティブな画像をポジティブな画像に変換して表示できるようにしたためである。

#### [0156]

また、本発明の第二実施形態によれば、本発明の液晶プロジェクタは、次のような効果を奏する。

### [0157]

第一の効果として、強誘電性液晶を用いた本発明の液晶プロジェクタにおいて、投射画像の明るさを犠牲にすることなく、焼き付き現象を防止できる。その理由は、2つの液晶ディスプレイデバイスからの画像光を交互に投射させるようにし、画像光を投射しない期間に、ネガティブな電界を液晶に印加して、液晶に印加される平均電界がゼロになるようにしたことによる。

## [0158]

第二の効果として、本発明の液晶プロジェクタを偏光眼鏡と併用することにより、立体映像を表示することができる。その理由は、2つの液晶ディスプレイデバイスを用い、それぞれ左眼用のS偏光光の画像光および右眼用のP偏光光の画像光を作るようにしたことによる。

#### [0159]

第三の効果として、本発明の液晶プロジェクタをシャッタ眼鏡と併用することにより、立体映像を表示することができる。その理由は、2つの液晶ディスプレイデバイスを用い、それぞれから左眼用画像光および右眼用画像光を交互に投射させるようにしたことによる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【図1】

本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の光学上の構成を示す構成図である

【図2】

図1に示す本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の制御の状況を示すタイ ミングチャートである。

【図3】

図1に示す照明系の光学上の構成の第一例を示す構成図である。

【図4】

図3に示す直線偏光光源の光学上の構成の第一例を示す構成図である。

【図5】

図3に示す直線偏光光源の光学上の構成の第二例を示す構成図である。

【図6】

図3に示す直線偏光光源の光学上の構成の第三例を示す構成図である。

【図7】

図1に示す照明系の光学上の構成の第二例を示す構成図である。

【図8】

本発明の液晶プロジェクタの第一実施形態の別の例の光学上の構成を示す構成図である。

【図9】

本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態の光学上の構成を示す構成図である

【図10】

図9に示す本発明の液晶プロジェクタの第二実施形態の制御の状況を示すタイ ミングチャートである。

【図11】

図9に示す照明手段の光学上の構成を示す構成図である。

【図12】

図11示す色切替え手段に用いられるカラーホイールの構造図である。

【図13】

図11に示す照明手段の制御の状況を示すタイミングチャートである。

#### 【図14】

図11に示す出射光路切替え手段とは別の出射光路切替え手段の光学上の構成を示す構成図である。

#### 【図15】

図14に示す出射光路切替え手段に使用される回転式可動ミラーの構造を示す構造図である。

#### 【図16】

図11に示す合成光学系とは別の合成光学系の光学上の構成を示す構成図である。

### 【図17】

図16に示す合成光学系を用いた照明手段の制御の状況を示すタイミングチャートである。

#### 【図18】

図11に示す照明手段とは別の照明手段の光学上の構成を示す構成図である。

#### 【図19】

従来の液晶プロジェクタの第一例の光学上の構成を示す構成図である。

## 【図20】

図19に示す直線偏光光源の光学上の構成を示す構成図である。

#### 【図21】

図19に示す従来の液晶プロジェクタの第一例の制御の状況を示すタイミング チャートである。

#### 【図22】

従来の液晶プロジェクタの第二例の光学上の構成を示す構成図である。

#### 【図23】

図22に示す従来の液晶プロジェクタの第二例の制御の状況を示すタイミング チャートである。

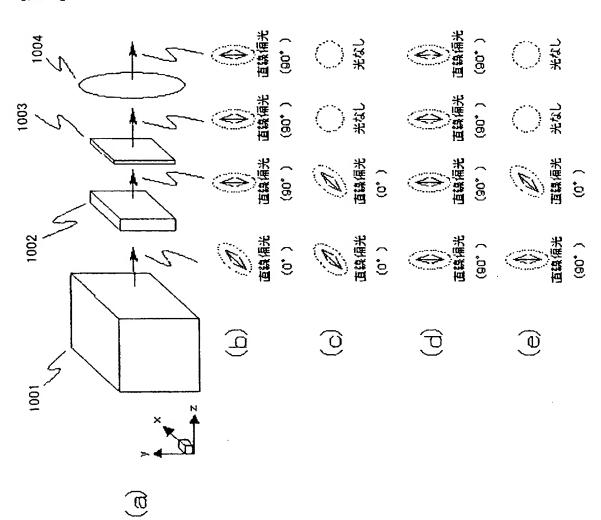
#### 【符号の説明】

#### 1、1B 照明手段

- 2、1121、1121A、1121B、1121C 偏光ビームスプリッタ
- 3、4 反射型液晶ディスプレイデバイス
- 5、1004 投射光学系
- 10 光源
- 11 白色光源
- 12 色切替え手段
- 20、20B 出射光路切替え手段
- 21 傾斜式可動ミラー
- 22、23、44 回転式可動ミラー
- 31 P偏光統一手段
- 32 S偏光統一手段
- 40、40B、合成光学系
- 41、42 固定ミラー
- 43 偏光ビームコンバイナ
- 1001、1001B 照明系
- 1002、1002B 液晶ディスプレイデバイス
- 1003 偏光フィルター
- 1011、1011R、1011G、1011B 直線偏光光源
- 1012、1012B 光束整形光学系
- 1013 色合成光学系
- 1111、1111A、1111B 発光素子
- 1112 偏光変換素子アレイ
- 1122A、1122B ミラー
- 1123、1123A、1123B 1/2波長板

# 【書類名】 図面

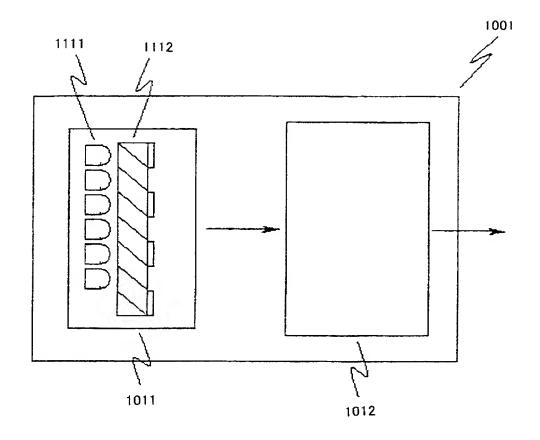
# 【図1】



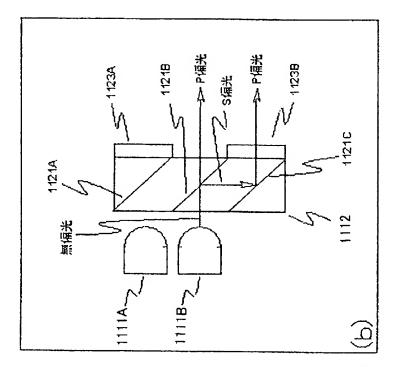
[図2]

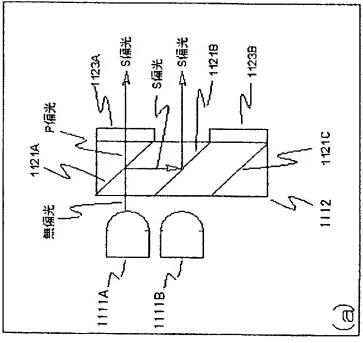
|  |                     |               | 記述・ |
|--|---------------------|---------------|-----|
| R-S/御光   | R-Pos               | R-Pos         |     |
| <br>K-S/電光 G-S/電光 B-S/電光 K-P/電光 G-P/電光 R-S/電光 K-S/電光 | B-Neg               | B-Pos         |     |
| <br>G-P@光  | R-Neg G-Neg         | G-Pos         |     |
| <br>R-P偏光  | R-Neg               | R-Pos         |     |
| <br>B-S編光  | B-Pos               | B-P03         |     |
| 0-S/翻光   | G-Pos               | G-Pos         |     |
| R-S/圖光   | R-Pos               | R-Pos         |     |
| 照明系 1001出射光  | 液晶ディスプレイデバイス1002出射光 | 編光フィルタ1003出射光 |     |

【図3】

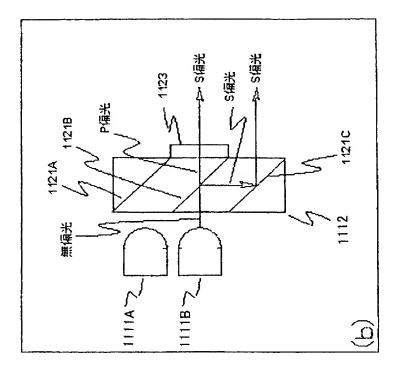


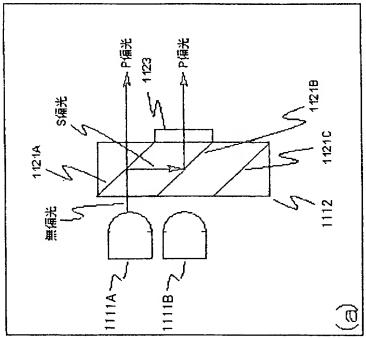
[図4]



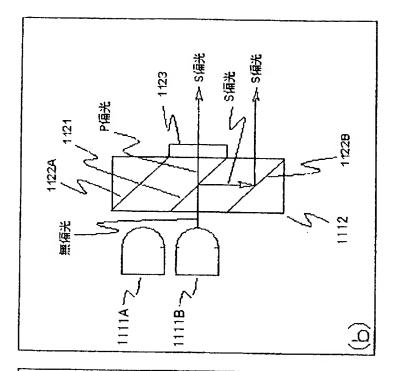


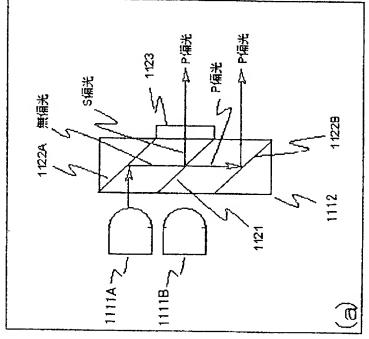
【図5】



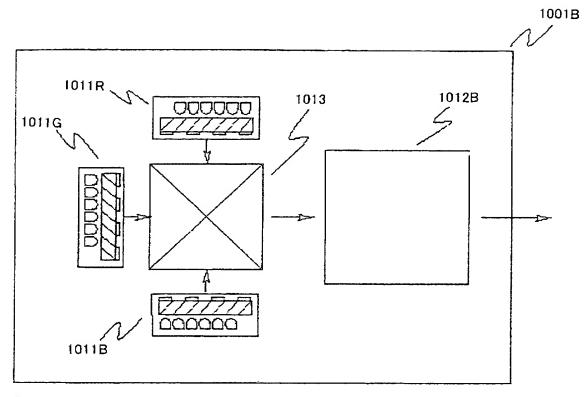


【図6】

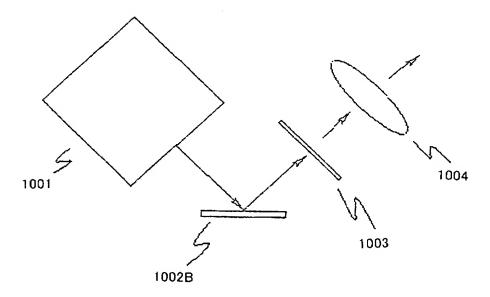




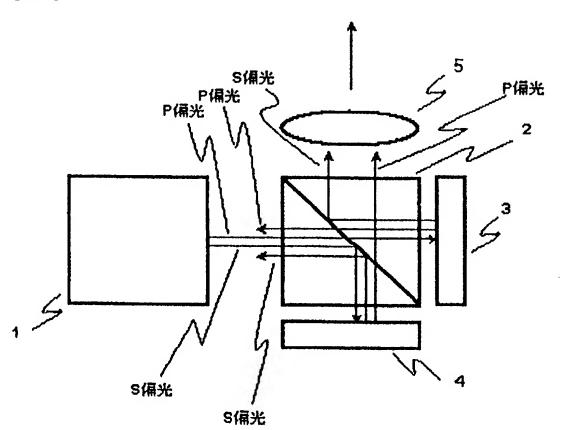
[図7]



【図8】



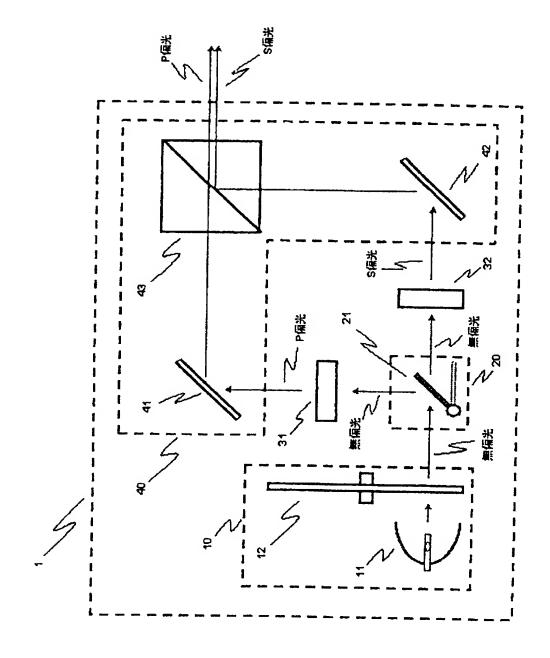
【図9】



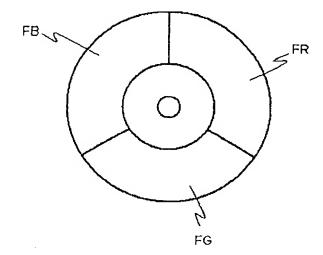
【図10】

| R-P编光                              | NO                  | R-Pos               | OFF                 | R-Neg                | R-Pos     |  |
|------------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|----------------------|-----------|--|
| R-P/編光 R-S/編光 B-P/編光 B-P/編光 R-P/編光 | OFF                 | B-Neg               | NO                  | B-Pos                | B-Pos     |  |
| B-P偏光                              | NO                  | 8-Pos               | OFF                 | B-Neg                | B-Pos     |  |
| G-S/副光                             | OFF                 | G-Neg               | NO                  | G-Pos                | G-Pos     |  |
| の配出                                | NO                  | G-Pos               | OFF                 | G-Neg                | G-Pos     |  |
| R-S/圖光                             | OFF                 | R-Neg               | NO                  | R-Pos                | R-Pos     |  |
| R-P偏光                              | NO                  | R-Pos               | OFF                 | R-Neg                | R-Pos     |  |
| 照明手段1出針光                           | 反対型液晶ディスプレイデバイス3入針光 | 反封型液晶ディスプレイデバイス3出針光 | 反対型液晶ディスプレイデバイス4入針光 | 反射型液晶 ディスプレイデバイス4出針光 | 投射光学系5出射光 |  |

【図11】



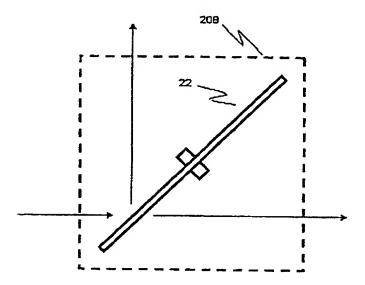
【図12】



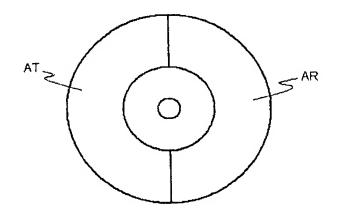
【図13】

|                |             | 21011 |             | g-ya-sand 1644 |       |       |             |   |
|----------------|-------------|-------|-------------|----------------|-------|-------|-------------|---|
| 光谱10出射光        | α           |       | ပ —         |                | B -   |       | 따           |   |
| 出射光路切替え手段20出射光 | 反射          | 透過    | 反射          | 透過             | 反射    | 透過    | 反射          |   |
| P領光統一手線31入針光   | NO          | OFF   | NO          | OFF            | NO    | OFF   | NO          |   |
| P項光統-手段31出対光   | R-P偏光       | OFF   | G-P偏光       | OFF            | B-P編光 | OFF   | R-P偏光       | · |
| S福光粧-手段32入射光   | OFF         | NO    | OFF         | NO             | OFF   | NO    | OFF         |   |
| S福光铁一手段32出封光   | OFF         | R-S編光 | OFF         | 6-5編光          | OFF   | B-S编光 | OFF         |   |
| 照明手段1出射光       | R-P偏光 R-S偏光 | R-S偏光 | G-P編光 G-S編光 | 6-S偏光          | B-P偏光 | B-S屬光 | B-S偏光 R-P隔光 |   |
| ļ              |             |       |             |                |       |       |             | 神 |

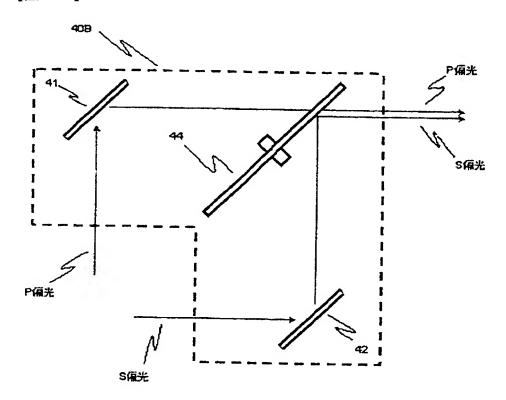
【図14】



【図15】



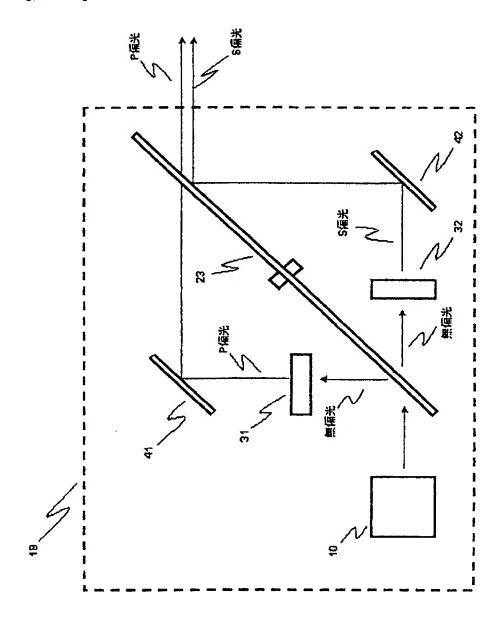
【図16】



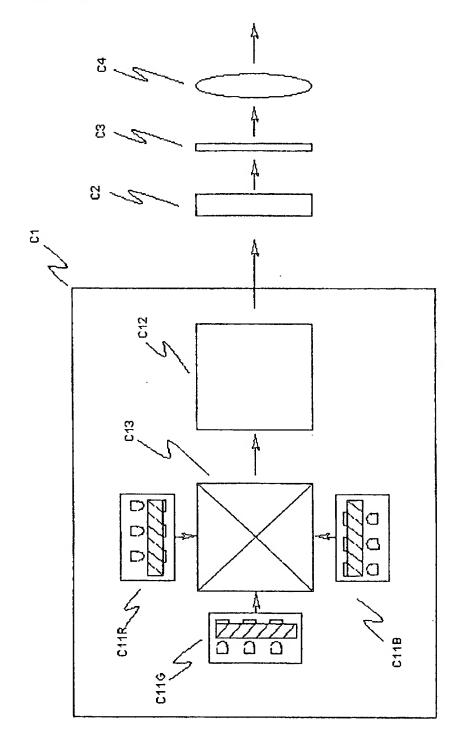
【図17】

|          |                |      |              |              |              |              |               | <b>空</b>          |
|----------|----------------|------|--------------|--------------|--------------|--------------|---------------|-------------------|
| <u>α</u> | 7 Bt           | 3    | NO           | R-P偏光        | OFF          | OFF          | 透過            | R-P偏光             |
| m        | jų.            |      | OFF          | OFF          | NO           | B-S/編光       | 反射            | B-S编光             |
|          | 持旦             | 5    | O<br>O       | B-P編光        | OFF          | OFF          | 透過            | B-P偏光             |
| G        | 野              | TY N | OFF          | OFF          | NO           | G-S/匍光       | 反射            | G-P偏光 G-S偏光 B-P偏光 |
| 0        | 田田             | Ş    | O            | G-P偏光        | OFF          | OFF          | 透過            | G-P偏光             |
| DY.      | <b>影</b>       | 777  | OFF          | OFF          | N<br>O       | 大<br>宗<br>宗  | 反射            | R-P偏光 R-S偏光       |
|          | 万野             |      | NO           | R-PG张        | OFF          | OFF          | 透過            | R-PI偏光            |
| 米班10出射光  | 出封光路切替之手段20出射光 |      | 2項光統一手級31入対光 | Pa光統 手級31出射光 | S桶光統一手盘32入射光 | S項光統一手段32出射光 | 回転式可协汽ラー44出射光 | 照明手段1出射光          |

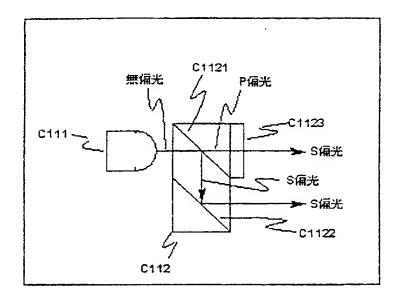
【図18】



[図19]



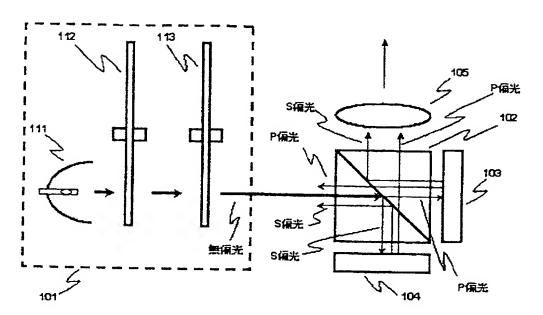
【図20】



【図21】

|                   |                  |                |        | 臨        |
|-------------------|------------------|----------------|--------|----------|
|                   |                  |                |        | <b>†</b> |
| OFF R-S编光         | R-Pos            | <br>R-Pos      | •••••• |          |
| OFF               | B-Neg            | <br>OFF        |        |          |
| OFF               | G-Neg            | OFF            |        |          |
| OFF               | R-Neg G-Neg      | OFF            |        |          |
| B-S編光             | B-Pos            | 8-Pos          |        |          |
| 光順2-5             | R-Pos G-Pos      | R-Pos G-Pos    |        |          |
| R-S編光 G-S編光 B-S編光 | R-Pos            | R-Pos          |        |          |
| 照明系の出触光           | 液晶ゲイスプレイデバイスの出質光 | 金光フィンター OBH 対光 |        |          |

# 【図22】



【図23】

|                      |       |       | W17##### |       | 100 00000 |       | *********** |    |
|----------------------|-------|-------|----------|-------|-----------|-------|-------------|----|
| 照明手段101出射光           | œ     | OFF   | G        | OFF   | m         | OFF   | CX          |    |
|                      |       |       |          |       |           |       |             |    |
| 反射型液晶ディスプレイパネル103入射光 | R-P僱光 | OFF   | G-P偏光    | OFF   | B-P偏光     | OFF   | R-P@光       |    |
|                      |       |       |          |       |           |       |             |    |
| 反射型液晶ディスプレイパネル103出射光 | R-Pos | R-Neg | G-Pos    | G-Neg | B-Pos     | B-Neg | R-Pas       |    |
|                      |       |       |          |       |           |       |             |    |
| 反射型液晶ディスプレイパネル104入針光 | R-S編光 | OFF   | G-S編光    | OFF   | B-S偏光     | OFF   | K-S編光       |    |
|                      |       |       |          |       |           |       |             |    |
| 反射型液晶ディスプレイパネル104出射光 | R-Pos | R-Neg | G-Pos    | G-Neg | B-Pos     | B-Neg | R-Pas       |    |
|                      |       |       |          |       |           |       |             |    |
| 检封光学系105出射光          | R-Pos | OFF   | G-Pos    | OFF   | B-Pos     | OFF   | R-Pos       |    |
|                      |       |       |          |       | pa bita   |       |             | •  |
|                      |       |       |          |       |           |       |             | 連出 |

ページ: 1/E

【書類名】

要約書

【要約】

7

【課題】 強誘電性液晶を用いた液晶プロジェクタにおいて、焼き付き現象を防止しながら、投射画像の明るい液晶プロジェクタを提供する。

【解決手段】 焼き付き現象を防止するために、液晶ディスプレイデバイスの極性を交互に反転させるのに同期させて、液晶ディスプレイデバイスに照射する直線偏光の偏光方向を切替えることにより、従来表示できなかったネガティブ画像をポジティブ画像に変換して表示できるようにする。

【選択図】

図 1

#### 特願2003-112046

# 出願人履歴情報

### 識別番号

[300016765]

1. 変更年月日

2001年 4月 2日

[変更理由]

住所変更

住 所

東京都港区芝五丁目37番8号

氏 名

エヌイーシービューテクノロジー株式会社

2. 変更年月日

2003年 3月31日

[変更理由]

名称変更

住 所 名

東京都港区芝五丁目37番8号

NECビューテクノロジー株式会社